| **CASO DE USO:** Mover serpiente | |
| --- | --- |
| **Versión**: 1.0 | **Fecha**: 22/10/25 |
| **Autor**: Jorge, Ángela y Paula | |
| **Descripción**: Mover serpiente por el tablero. | |
| **Actores**: Jugador/a | |
| **Precondición**: Que sea el turno del jugador. | |
| **Flujo principal:**  **1.-**Arrastras el dedo o el ratón para mover la serpiente.  **2.-**Recoger las manzanas posibles.  **3.-**Intentar que no se choque.  **4.-**Comprobar la victoria.  **5.-**Iniciar una nueva partida. | |
| **Flujo alternativo:**  **1.-** | |